**Recursos del proyecto**

1. **Personal**

Los 8 integrantes del proyecto serán divididos en 4 parejas. Cada pareja se encargará de un subsistema de la aplicación, realizando todo la documentación, diseño y desarrollo de ese subsistema, y además, se encargan de supervisar otro subsistema.

1. **Hardware y software**
   1. **Hardware**

El hardware necesario se divide en tres categorías:

Hardware de desarrollo: Es el hardware necesario durante el desarrollo de la aplicación y en el que se van a ejecutar las diversas herramientas para generar código, documentación, recursos... Cada integrante del equipo trabajará en su propio ordenador personal.

Hardware de servidor: Es el hardware en el que se ejecutará la parte de la aplicación relativa a bases de datos y el backend de la aplicación. Es suficiente un ordenador con una arquitectura capaz de soportar Linux y conexión a Internet. Durante las pruebas, usaremos un ordenador personal propio para simular un servidor.

Hardware de cliente: Los clientes únicamente deberán disponer de un smartphone android en el que instalar y ejecutar la aplicación.

* 1. **Software**

Software desarrollo:

-Github.com: Sistema de control de versiones.

-Slack: Sistema de comunicación para el proyecto.

-Trello: Sistema de gestión de tareas.

-Modelio: Entorno de modelado de aplicaciones que permite trabajar con diversos diagramas UML, entre otros, diagramas de casos de uso y de actividad.

-GanttProject: Herramienta que permite crear diagramas de planificación temporal.

-Proto.io: Herramienta web que permite realizar prototipos.

-Adobe Illustrator: Herramienta de diseño gráfico para imágenes vectoriales.

-Microsoft Word: Programa de edición de textos para la documentación.

-MySqlWorkbench: Herramienta para la gestión de bases de datos MySql.

-Eclipse: Sistema de desarrollo integrado para Java. Usado en el backend

-Android Studio: Sistema de desarrollo oficial para Android.

Software servidor:

-MySql: Servidor de bases de datos MySql

-Java: Máquina virtual de Java que ejecute el backend

Software cliente:

El único software del que debe disponer el cliente es de Android Lollipop 5.0 o posterior con los servicios de Google.